

Master in progettazione e accesso ai fondi europei per la cultura, la creatività e il multimediale a.a. 2020 - 2021

Didattica on-line e archiviazione materiali

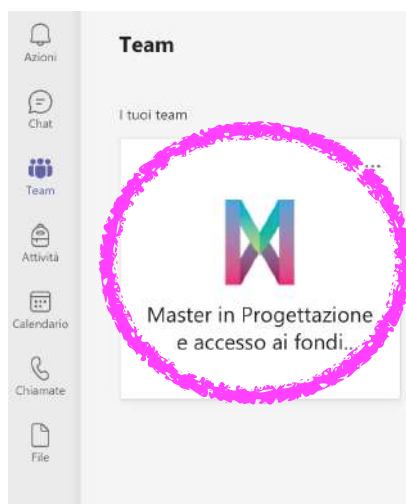
Microsoft Teams

Microsoft Teams è la piattaforma nella quale si svolgeranno le lezioni a distanza. Per partecipare occorre disporre di un Computer Pc, Mac o Tablet (solo nei casi in cui non sia possibile diversamente, uno smartphone) e di una buona connessione internet.

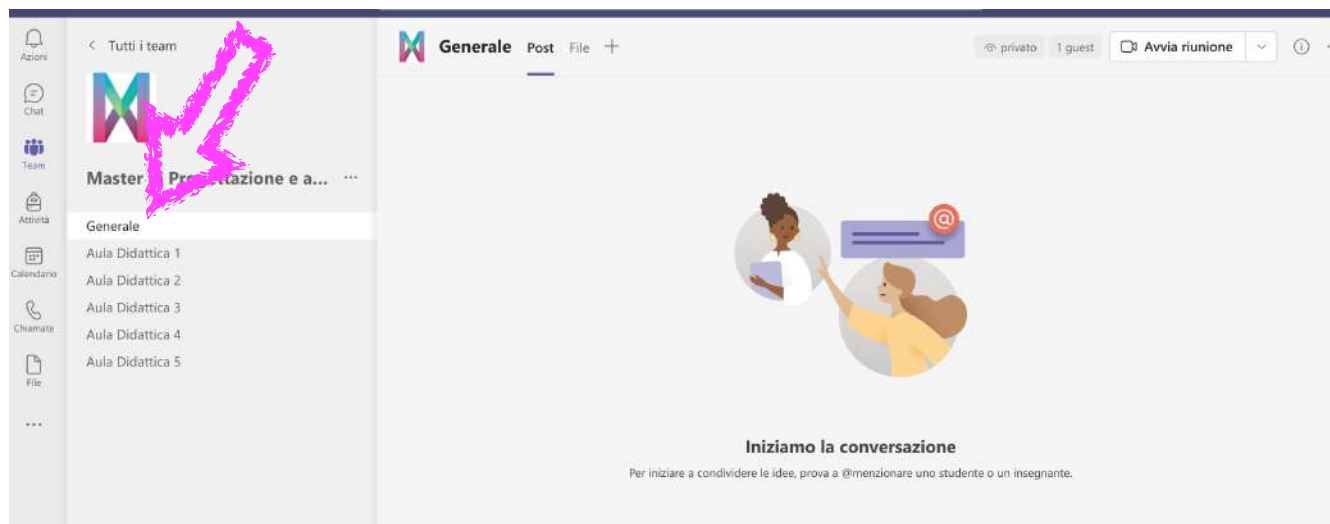
- Partendo dall'e-mail ricevuta ed avente ad oggetto “*You have been added to a team in Microsoft Teams*” (controllare anche la casella spam), **scaricare e aprire il programma/app Microsoft Teams** (per una migliore esperienza d'uso, l'installazione del programma/app è fortemente consigliata rispetto all'utilizzo del programma via browser) e **registrarsi**. Sarà necessario registrare un account Microsoft associato all'indirizzo e-mail privato (i corsisti del Master sono stati aggiunti all'aula virtuale con l'indirizzo di posta elettronica fornito all'organizzazione del Corso).



- Cliccare sulla voce **Team**

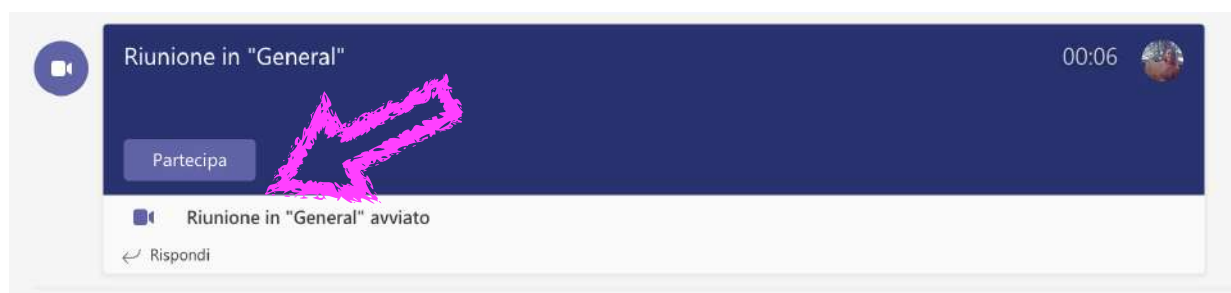


- Cliccare sulla voce “Master in Progettazione...”



- Rimanere sul canale **Generale**: si tratta della cosiddetta plenaria, dove si svolgerà la maggior parte delle lezioni.

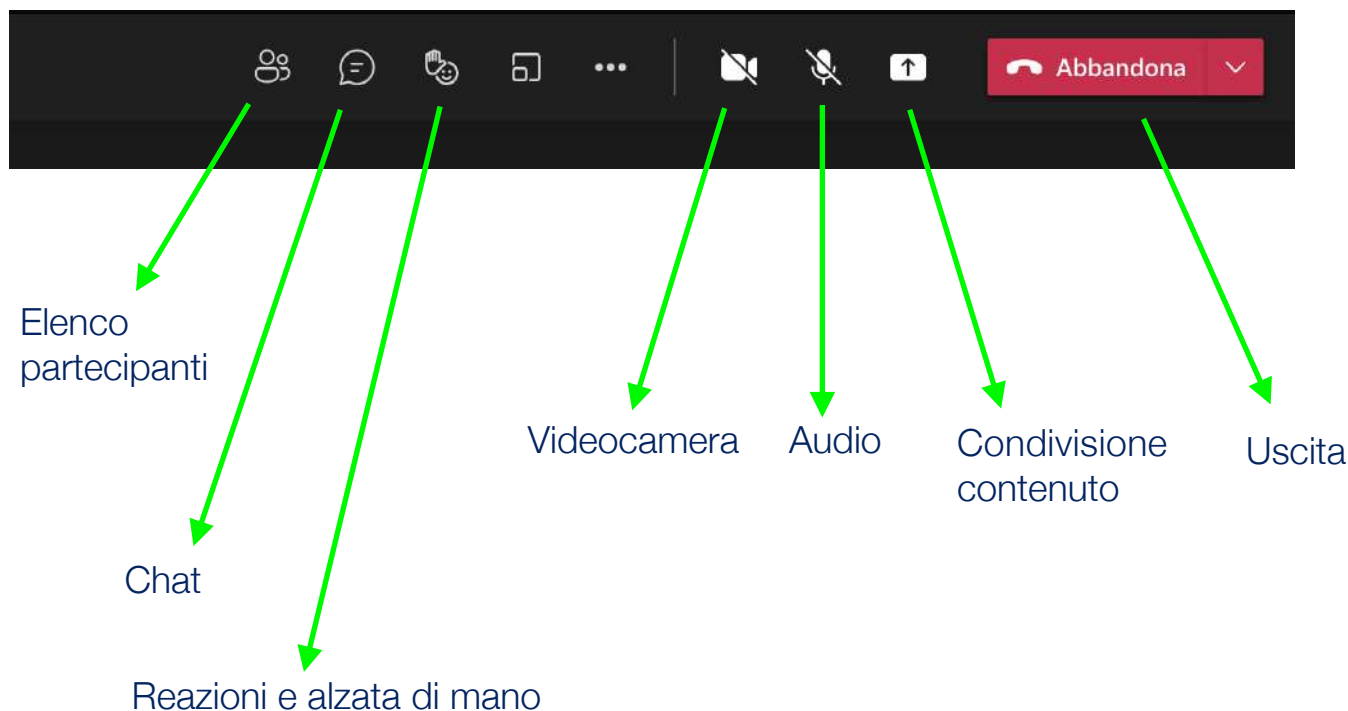
Le aule didattiche 1, 2, 3, 4 e 5 verranno utilizzate per i lavori di gruppo previsti durante le esercitazioni e i laboratori.



- Accedendo al Team negli orari di lezione di cui al calendario della didattica, comparirà la notifica di riunione in corso. Cliccare sulla voce **Partecipa**.

NB: Tenere sempre il proprio microfono disattivato, attivandolo esclusivamente quando necessario.

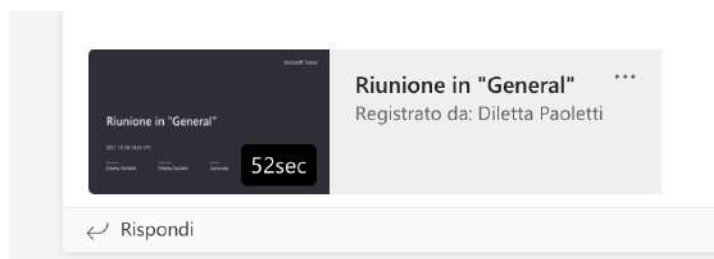
I PRINCIPALI COMANDI:



NB: durante le lezioni e le sessioni di “domanda e risposta”, prenotarsi alzando la mano.

REGISTRAZIONI VIDEO DELLE LEZIONI

Le registrazioni video delle lezioni possono essere recuperate nel canale *generale*, cliccando sulla miniatura del video che comparirà alla fine di ogni lezione: il sistema condurrà alla pagina *sharepoint*, dove sarà possibile visualizzare/scaricare il contenuto.



Importante: l'accesso ai video consente il recupero dei contenuti, non sanando l'eventuale assenza. Il medesimo accesso avviene in modo autonomo da parte dell'utente (l'organizzazione del Master non cataloga/fornisce il materiale video).

Unistudium, piattaforma ufficiale di e-learning dell'Università degli Studi di Perugia, è lo spazio nel quale, durante il corso, verranno catalogati tutti i materiali didattici (slide, presentazioni e documentazione. NO VIDEO).

Percorso per l'accesso:

<https://www.unistudium.unipg.it> -> Login come ospite -> Dipartimento di Scienze politiche -> A.A. 2020/2021 -> Master -> Master in Progettazione e accesso ai fondi europei per la cultura, la creatività e il multimediale.

Chiave d'accesso come ospiti: master2021